

بسم الله الرحمن الرحيم

جامعة الفيوم

إختبار في مقدمة في برمجة الحاسب (لغة "C")

كلية العلوم

الفصل الدراسي: الأول

قسم الرياضيات

العام الأكاديمي: ٢٠١١-٢٠١٢

الزمن: ساعتان

مدرس المقرر: د. مدحت محمد فؤاد

طلاب الفرقة الثانية / رياضيات / فيزياء

اجب عن جميع الأسئلة الآتية (الأسئلة في أربع ورقات):

الجزء الأول: القواعد النحوية للغة " SYNTAX RULES " :

(١) اكتب التعبير الآتي بلغة " C " :

$$Y = \left[\frac{2x^2}{8} \frac{e^{-x+4}}{b^2} + \frac{3.5x_1x_2}{3x_1+5x_2} - \frac{\sin ax + \cos bx}{\log \sqrt{a^2 - b^2}} \right]$$

(ب) ضع علامة (X) أمام كل سطر من هذا الجزء من البرنامج التالي يحتوي أخطاء نحوية (Syntax Error) في العمود الثاني مع كتابته صحيحاً في العمود الأخير (أعد كتابة السؤال وإجابته في كراسة الأجوبة على الصورة التالية) :

الخطأ	تصحيح الجملة الخطأ
جزء من برنامج بلغة " C "	
{	
int K1,K;	
SCANF ("%u",&K);	
switch (K)	
{	
case (1)	
{	
float b ;	
int g;	
scanf("%u",&g);	
int i=1;	
while(i<=g);	
{	
scanf("%f",&b);	
float m=b*b ;	
float p = 4*b ;	
printf("\n THE AREA OF SQUARE =	
%f",m);	
printf("\n THE PREMITER OF SQUARE =	
%f",p);	
++i	
getche();	
}}	
break	

```

case 2 :
{
float L,W ;

int a,g;
scanf("%f",&g);
for ( a = 1;a<=g;a++)
{
scanf("%f",&L);
scanf("%f", W);
float m=L*W ;
float p = 2*(L + W ) ;
printf("\n    THE AREA OF RECTANGLE    =
%f",m);
PRINTF("\n    THE PREMITER OF RECTANGLE
= %f",p);
getche
}}

break
}}

```

الجزء الثاني: تنفيذ برنامج "Executing Program":

تابع سطور هذه الأجزاء من برنامج "C" التالي ثم أوجد القيمة النهائية لـ M1,M2,M3:

```

float b = 5 ;
float c = a++ ;
float d = ++b ;

float M1=a*c+b+++ ++ b*2/c+++ ( 2-5)*d-- +--c/2 ;

float M2=a*c+b+++ ++ b* 2/ c+++2-5*d-- +--c/2 ;

float M3=a*c+b+++ ++ b*( 2/(c+++ 2-5)*d---c)/2 ;

```

الجزء الثالث : تصميم برنامج " Design Program " :

أكتب برنامج بلغة " C " مع رسم خريطة سير العمليات (FLOWCHART) لة بحيث يحقق الوظائف التالية :

١ - يخلق حوار مع المستخدم (USER INTERFACE) مما يجعل إستخدام البرنامج أكثر سهولة و يجب عن كل تساؤلاتة لحل المشكلة المراد استخدام البرنامج في حلها . (5 درجات)

٢ - يوجد الجذور لعدد K من المعادلات الجبرية من الدرجة الثانية والتي صورتها العامة هي

$$AX^2 + BX + C = 0$$

(٧ درجات)

$$X = \frac{-B \pm \sqrt{B^2 - 4AC}}{2A}$$

والقانون العام لحلها هو

(لاحظ أنه إذا كان $B^2 - 4AC$:

- أكبر من الصفر فإن المعادلة يكون لها جذران حقيقيان مختلفان .
- يساوي صفر فإن المعادلة يكون لها جذران حقيقيان متساويان .
- أقل من الصفر فإن المعادلة يكون لها جذران تخيلاني .

٣ - يوجد مساحة عدد N من المثلثات أطوال أضلاع كل مثلث هي A, B, C . وذلك باستخدام القانون : (٥ درجات)

$$AREA = \sqrt{S(S-A)(S-B)(S-C)}$$

$$S = \frac{A + B + C}{2}$$

حيث :

إستخدم في البرنامج :

١ - أسلوبين مختلفين للتكرار، على أن يكون أحدهما غير مشروط .

٢ - جملة SWITCH - Statement .

مع تمنياتي بالتوفيق
د. مصطفى